

# Funktionale Programmierung

## Sommersemester 2021

Prof. Dr. Jakob Rehof

TU Dortmund

LS XIV Software Engineering

## Weitere Lektüre für Interessierte

- Grundlagen der Kategorientheorie
  - Saunders MacLane: *Categories for the Working Mathematician*. Springer Graduate Texts in Mathematics, 1971.
- Kategorientheorie in Haskell
  - Bartosz Milewski: *Category Theory for Programmers*. <https://github.com/hmemcpy/milewski-ctfp-pdf/>
  - Bartosz Milewski blog: <https://bartoszmilewski.com/>
- Getypter Lambda Kalkül
  - Sørensen, Urzyczyn: *Lectures on the Curry-Howard Isomorphism*. Lecture notes sind online verfügbar. Buch: Elsevier 1998.
- Formale Systeme der Typtheorie
  - Nederpelt, Geuvers: *Type Theory and Formal Proof*. Cambridge UP 2014.

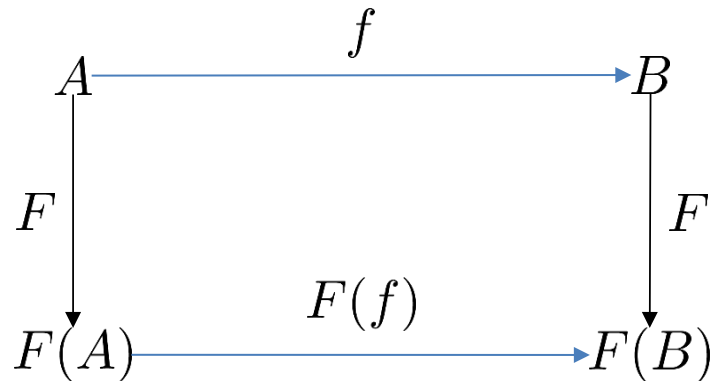
## Diese Vorlesung:

- P. Padawitz „*Modellieren und Implementieren in Haskell*“  
Folien, Abschnitt 7.2 – 7.8 (S. 214-235) und Abschnitt 7.11 (S. 253-255)
  - <https://fldit-www.cs.tu-dortmund.de/~peter/Essen.pdf>
  - Weitere Beispiele (Funktoeren, Monaden)
- Natürliche Transformationen in Haskell
- Duale Kategorie und Kontravarianter Funktor

## Funktor

Seien  $\mathcal{C}$  und  $\mathcal{D}$  Kategorien. Ein *Funktor*  $F$  von  $\mathcal{C}$  nach  $\mathcal{D}$  ist eine Abbildung mit den Eigenschaften

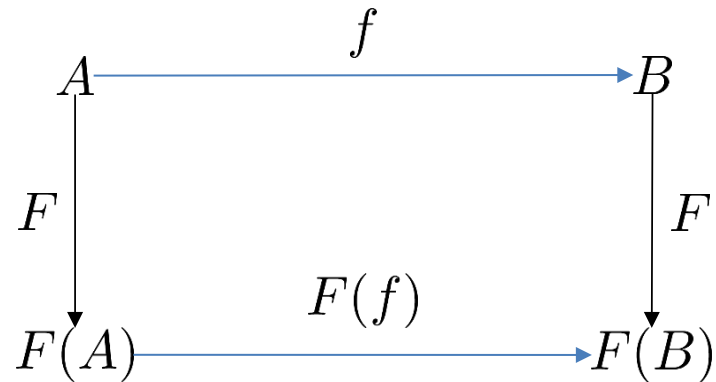
- $F$  bildet jedes Objekt  $A \in ob(\mathcal{C})$  in ein Objekt  $F(A) \in ob(\mathcal{D})$  ab
- $F$  bildet jeden Morphismus  $f : A \rightarrow B \in hom(\mathcal{C})$  in einen Morphismus  $F(f) : F(A) \rightarrow F(B) \in hom(\mathcal{D})$  ab, wobei folgende Bedingungen gelten:
  - $F(1_A) = 1_{F(A)}$  für alle  $A \in ob(\mathcal{C})$
  - $F(g \circ f) = F(g) \circ F(f)$  für alle  $f : A \rightarrow B, g : B \rightarrow C \in hom(\mathcal{C})$



# Haskell Funktor

```

class Functor F where
    fmap :: (a -> b) -> F a -> F b
    
```

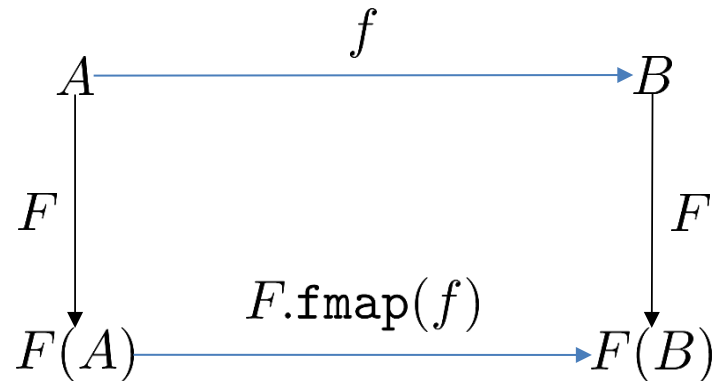


## Haskell Funktor

- Objekte  $\mapsto$  Typen
- Morphismen  $\mapsto$  Funktionen
- Funktoren  $\mapsto$  Typkonstruktoren  $F :: * \rightarrow *$  mit Typklassen

```

class Functor F where
    fmap :: (a -> b) -> F a -> F b
    
```

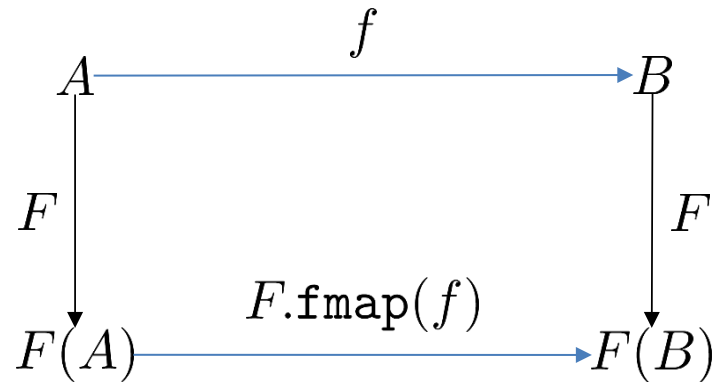


# Haskell Funktor

```
class Functor F where
```

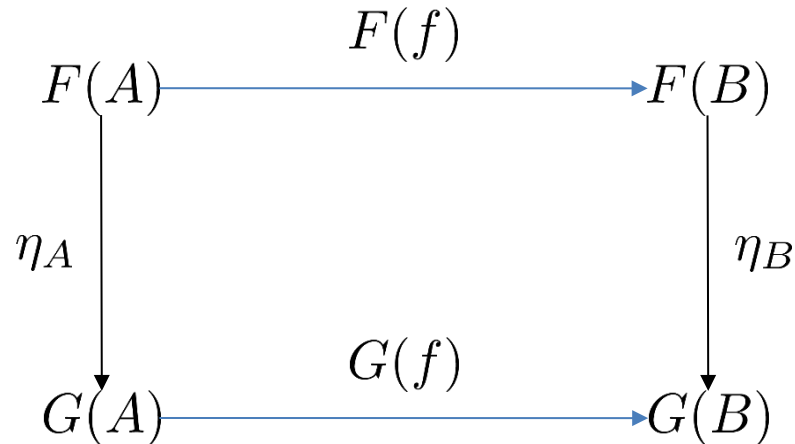
```
  fmap :: (a -> b) -> F a -> F b
```

- $\text{fmap id} = \text{id}$
- $\text{fmap } (g \cdot f) = (\text{fmap } g) \cdot (\text{fmap } f)$



## Natürliche Transformation

Seien  $F$  und  $G$  Funktoren von  $\mathcal{C}$  nach  $\mathcal{D}$  (Kategorien). Eine *natürliche Transformation* (eng. natural transformation)  $\eta$  von  $F$  nach  $G$  knüpft zu jedem Objekt  $A$  in  $\mathcal{C}$  einen Morphismus  $\eta_A : F(A) \rightarrow G(A)$  in  $\mathcal{D}$ , so daß es für jeden Morphismus  $f : A \rightarrow B$  in  $\mathcal{C}$  gilt:  $\eta_B \circ F(f) = G(f) \circ \eta_A$ . Mit anderen “Worten”, das Diagramm kommutiert:



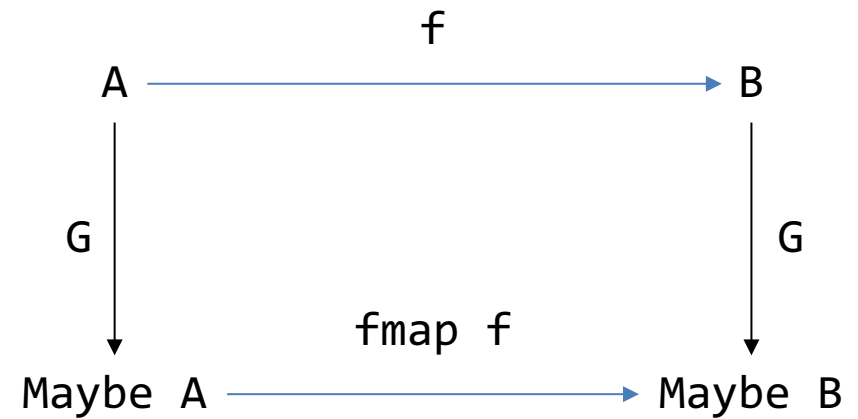
Na klar doch: seien  $\mathcal{C}$  und  $\mathcal{D}$  Kategorien, dann können wir die *Funktorkategorie*  $\mathcal{D}^{\mathcal{C}}$  bilden: Objekte sind die Funktoren von  $\mathcal{C}$  nach  $\mathcal{D}$ , Morphismen sind natürliche Transformationen zwischen solchen.



# Funktoren in Haskell

$F = []$ ,  $\text{fmap } f [] = []$ ,  $\text{fmap } f (x:xs) = (f x) : \text{fmap } f xs$

$G = \text{Maybe}$ ,  $\text{fmap } f \text{ Nothing} = \text{Nothing}$ ,  $\text{fmap } f (\text{Just } x) = \text{Just } (f x)$

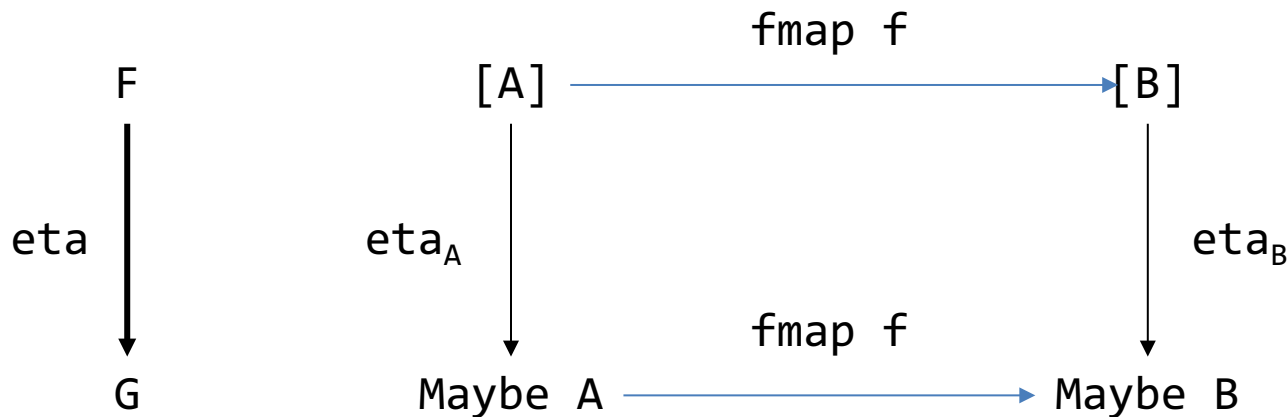


# Natürliche Transformation in Haskell

$F = []$ ,  $\text{fmap } f [] = []$ ,  $\text{fmap } f (x:xs) = (f x) : \text{fmap } f xs$

$G = \text{Maybe}$ ,  $\text{fmap } f \text{ Nothing} = \text{Nothing}$ ,  $\text{fmap } f (\text{Just } x) = \text{Just } (f x)$

$\text{eta} :: [a] \rightarrow \text{Maybe } a$ ,  $\text{eta} [] = \text{Nothing}$ ,  $\text{eta } (x:xs) = \text{Just } x$

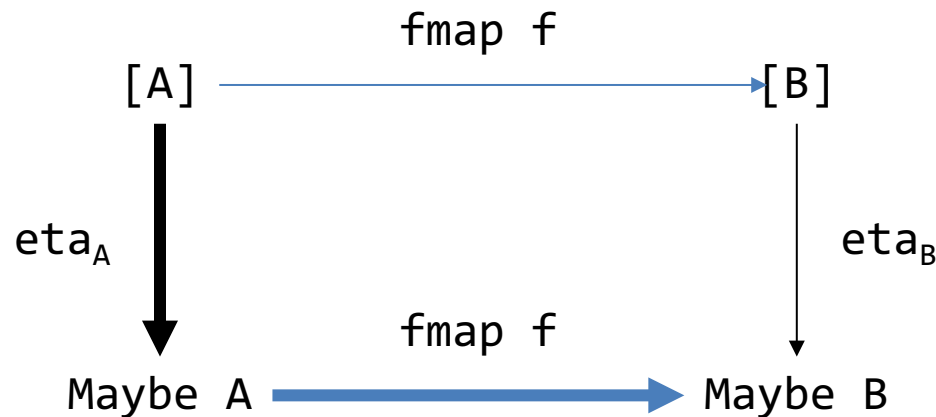


# Natürliche Transformation in Haskell

$F = []$ ,  $\text{fmap } f [] = []$ ,  $\text{fmap } f (x:xs) = (f x) : \text{fmap } f xs$

$G = \text{Maybe}$ ,  $\text{fmap } f \text{ Nothing} = \text{Nothing}$ ,  $\text{fmap } f (\text{Just } x) = \text{Just } (f x)$

$\text{eta} :: [a] \rightarrow \text{Maybe } a$ ,  $\text{eta} [] = \text{Nothing}$ ,  $\text{eta } (x:xs) = \text{Just } x$



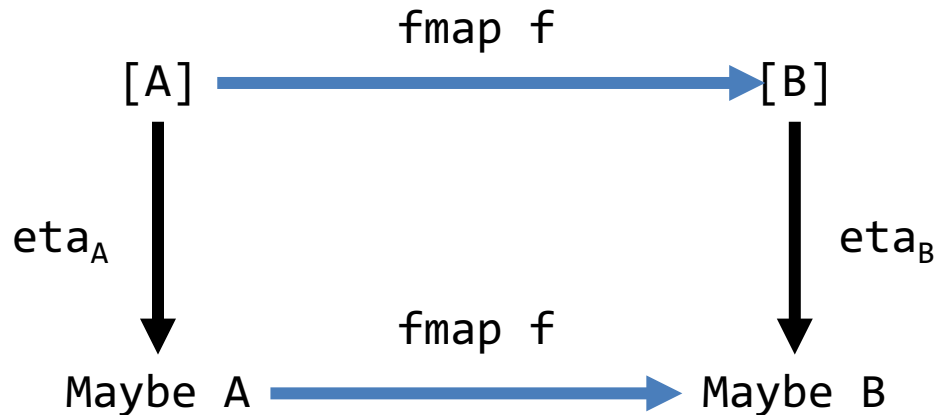
`fmap f . etaA`

# Natürliche Transformation in Haskell

$F = []$ ,  $\text{fmap } f [] = []$ ,  $\text{fmap } f (x:xs) = (f x) : \text{fmap } f xs$

$G = \text{Maybe}$ ,  $\text{fmap } f \text{ Nothing} = \text{Nothing}$ ,  $\text{fmap } f (\text{Just } x) = \text{Just } (f x)$

$\text{eta} :: [a] \rightarrow \text{Maybe } a$ ,  $\text{eta} [] = \text{Nothing}$ ,  $\text{eta } (x:xs) = \text{Just } x$



`fmap f . etaA`

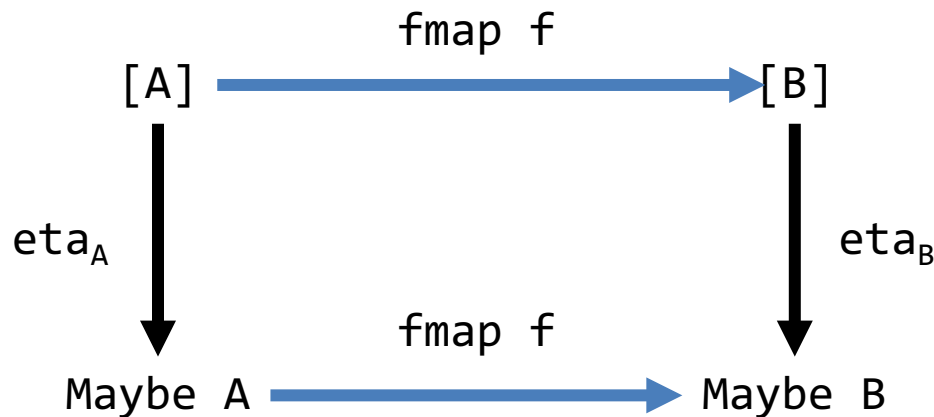
`etaB . fmap f`

# Natürliche Transformation in Haskell

$F = []$ ,  $\text{fmap } f [] = []$ ,  $\text{fmap } f (x:xs) = (f x) : \text{fmap } f xs$

$G = \text{Maybe}$ ,  $\text{fmap } f \text{ Nothing} = \text{Nothing}$ ,  $\text{fmap } f (\text{Just } x) = \text{Just } (f x)$

$\text{eta} :: [a] \rightarrow \text{Maybe } a$ ,  $\text{eta} [] = \text{Nothing}$ ,  $\text{eta } (x:xs) = \text{Just } x$

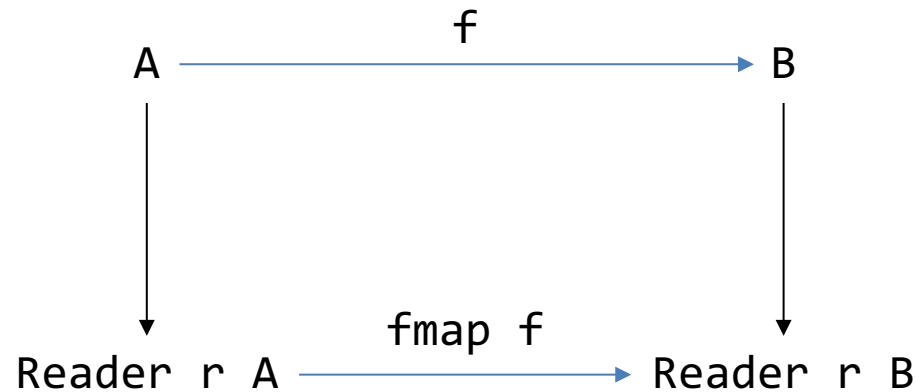


$$\text{fmap } f \cdot \text{eta}_A = \text{eta}_B \cdot \text{fmap } f$$

# Reader-Funktor

$(->) \ r \ :: \ * \ -> \ *$

`type Reader r a = r -> a, Reader r :: * -> *`



$f \ :: \ A \ -> \ B, \ g \ :: \ \text{Reader } r \ A$

$\text{fmap } f \ g = f \ . \ g$

$\text{fmap} \ :: \ (a \ -> \ b) \ -> \ \text{Reader } r \ a \ -> \ \text{Reader } r \ b$

$\text{fmap} \ :: \ (a \ -> \ b) \ -> \ (r \ -> \ a) \ -> \ (r \ -> \ b)$

# Reader-Funktor

```
type Reader r a = r -> a, Reader r :: * -> *
```

Reader  $r$  ist ein Funktor mit Parameter  $a$  im Zieltyp (codomain). Was passiert, wenn wir versuchen, einen Funktor im Argumenttyp (domain) zu machen?

Wir versuchen es:

```
type Op r a = a -> r, Op r :: * -> *
```

Wir müssen nun die Funktion `fmap` spezifizieren, mit dem Typ:

```
fmap :: (a -> b) -> Op r a -> Op r b
```

Also

```
fmap :: (a -> b) -> (a -> r) -> (b -> r)
```

**Es gibt aber keine Funktion mit diesem Typ!**

# Kovarianz und Kontravarianz

Bei Funktionstypen spielen Argument (domain) und Ziel (codomain) unterschiedliche Rollen:

- Semantisch: domain = input, codomain = output
- Logisch: domain = Hypothese, codomain = Konklusion

Aus der Logik wissen wir: Eine Aussage mit stärkerer Konklusion ist eine stärkere Aussage („Kovarianz“, covariance). Eine Aussage mit stärkerer Hypothese ist eine schwächere Aussage („Kontravarianz“, contravariance).

Mengentheoretisch (Subtypen):

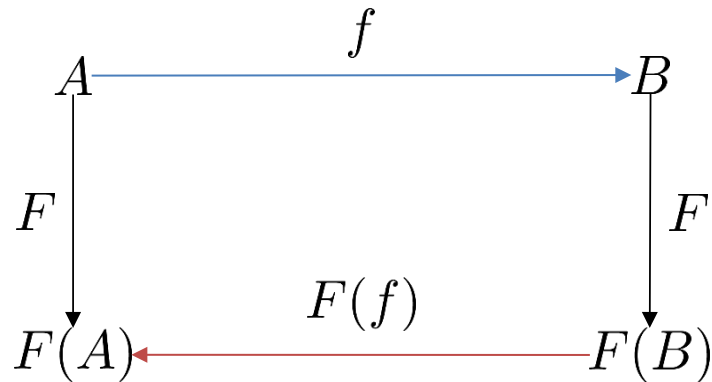
$$C \subseteq A, B \subseteq D \Rightarrow A \rightarrow B \subseteq C \rightarrow D$$



## Kontravarianter Funktor

Seien  $\mathcal{C}$  und  $\mathcal{D}$  Kategorien. Ein *kontravarianter Funktor*  $F$  von  $\mathcal{C}$  nach  $\mathcal{D}$  ist eine Abbildung mit den Eigenschaften

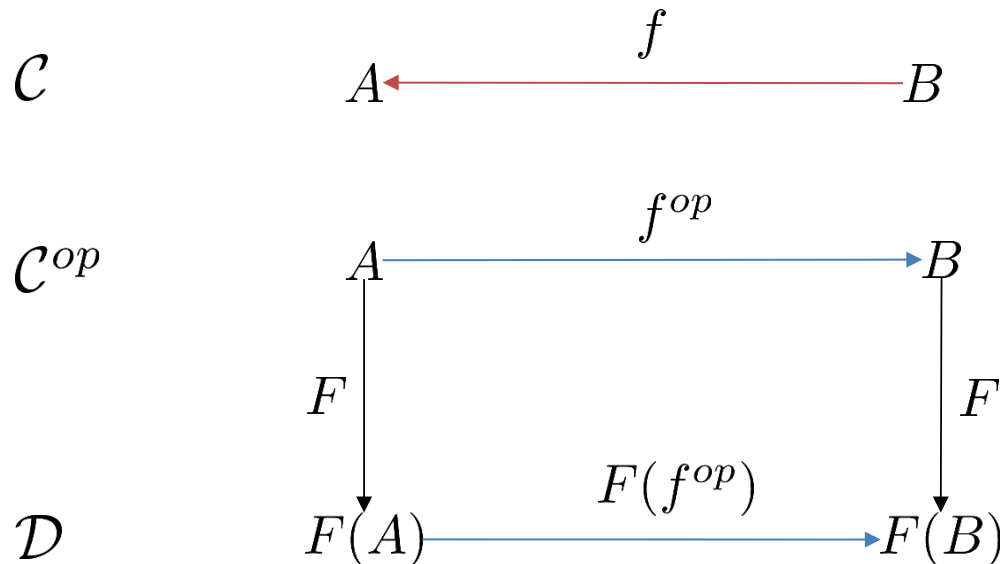
- $F$  bildet jedes Objekt  $A \in ob(\mathcal{C})$  in ein Objekt  $F(A) \in ob(\mathcal{D})$  ab
- $F$  bildet jeden Morphismus  $f : A \rightarrow B \in hom(\mathcal{C})$  in einen Morphismus  $F(f) : F(B) \rightarrow F(A) \in hom(\mathcal{D})$  ab, wobei folgende Bedingungen gelten:
  - $F(1_A) = 1_{F(A)}$  für alle  $A \in ob(\mathcal{C})$
  - $F(g \circ f) = F(f) \circ F(g)$  für alle  $f : A \rightarrow B, g : B \rightarrow C \in hom(\mathcal{C})$



## Kontravarianter Funktor

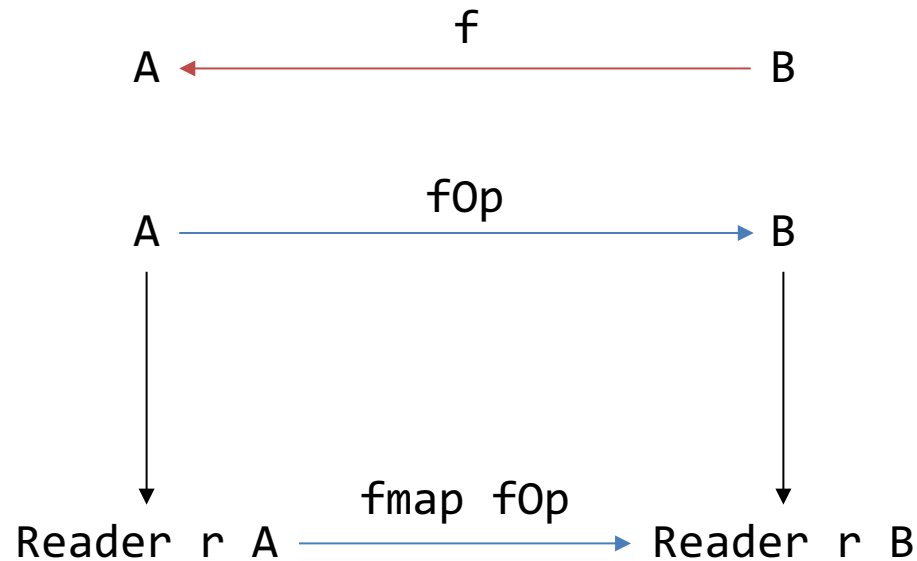
Ein *kontravarianter Funktor*  $F : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$  kann auch als *kovarianter Funktor*  $F : \mathcal{C}^{op} \rightarrow \mathcal{D}$  in der *dualen Kategorie* aufgefasst werden.

- $\mathcal{C}^{op}$  ist die Kategorie, die aus  $\mathcal{C}$  dadurch entsteht, dass alle Morphismen in  $\mathcal{C}$  umgekehrt werden.



## Kontravarianter Funktor

```
type Op r a = a -> r, Op r :: * -> *
```



```
class Contravariant cF where
```

```
  cmap :: (b -> a) -> g a -> g b
```

```
  cmap f g = g . f
```